



África se incorpora este año.

La cooperación aragonesa centrará sus esfuerzos en combatir la pandemia

El plan anual recoge entre sus prioridades abordar la crisis sanitaria por la covid-19 en países menos desarrollados

HUESCA. La lucha contra la pandemia del coronavirus se ha convertido en el reto capital que abordará la cooperación aragonesa al desarrollo este 2020. El Gobierno de Aragón se comprometerá destinando fondos para paliar los efectos más devastadores del virus en las regiones más necesitadas del planeta, allí donde los sistemas sanitarios son débiles o escasean los recursos para poder hacerle frente con garantías. El Plan Anual de la Cooperación aragonesa al de-

sarrollo 2020, refrendado ayer por el Consejo Aragonés de Cooperación al Desarrollo, establece el compromiso presupuestario de todas las instituciones públicas aragonesas que aportan fondos para cooperación, así como los ámbitos entre los que se efectuará el reparto.

Este año, gran parte de los esfuerzos se centran en atajar la crisis sanitaria con convocatorias de subvenciones a ONGD que contengan entre sus actuaciones la lucha contra la pande-

mia. Al mismo tiempo, se trabajará en la promoción de políticas públicas de solidaridad internacional desde la Administración y en el impulso de la ayuda humanitaria y de emergencia.

Asimismo, cobran especial relevancia el enfoque de género y el fomento de la igualdad, un principio que se dibuja como transversal a todas las acciones de cooperación y que está presente en las políticas y procesos de toma de decisiones; y los proyectos en África, apartado al que se pres-



“La pandemia ha confinado a dos terceras partes de la humanidad”

Natalia Salvo
Directora general de Cooperación al Desarrollo e Inmigración de la DGA

tará especial atención al ser una nueva incorporación de este año.

El plan anual constituye el primero de los cuatro que se redactarán en esta legislatura en el marco del V Plan Director de la Cooperación Aragonesa al Desarrollo (2020-2023). En cada uno de ellos se decidirá, en función de la financiación específica y de las circunstancias, los países en los que actuar, los proyectos y los ámbitos en que se realizarán.

“Este plan anual establece las mismas prioridades geográficas, sectoriales y transversales que se recogen en el plan director -que se aprobó en el mes de abril- y además incorpora para este 2020 cuatro áreas de especial incidencia: La ayuda humanitaria, que se va a reforzar con la elaboración de la I Estrategia de Acción Humanitaria y de Emergencia de Aragón; la mejora de las condiciones de vida de las mujeres; el impulso para los proyectos de África, siendo esta la primera vez que se hace una apuesta tan decidida por trabajar en materia de cooperación internacional en África, y, por supuesto, la pandemia sanitaria”, menciona la directora general de Cooperación al Desarrollo e Inmigración del Gobierno de Aragón, Natalia Salvo.

Las administraciones públicas que van a destinar fondos a la cooperación son Gobierno de Aragón, Ayuntamiento de Zaragoza, Diputación Provincial de Zaragoza, Diputación Provincial de Teruel, Diputación Provincial de Huesca, y los Ayuntamientos de Huesca, Teruel, Fraga, Jaca, Sabiñánigo y Andorra.

Los principios en que se basan tanto el plan director como el plan anual 2020 son los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) y la Agenda 2030. Si bien es cierto que 2020 ha sido un año “atípico”, marcado por nuevos desafíos a nivel global y por la incertidumbre que ha sobrevolado en nuestro día a día: “Hemos vivido una pandemia que ha confinado a dos terceras partes de la humanidad y que ha puesto en jaque a nuestras sociedades tal y como las conocemos. Así que era importante incorporar específicamente esta realidad al plan anual”, apunta la directora general de Cooperación al Desarrollo e Inmigración, Natalia Salvo.

El plan anual recoge las mismas prioridades sectoriales, geográficas y transversales del plan director, aprobado en abril. El elemento más novedoso es la inclusión de dos indicadores, el índice de Desarrollo Humano (IDH) bajo y los Países Menos Desarrollados (PMA), que incrementan notablemente la presencia de la ayuda aragonesa a nivel internacional.

Algunos de ellos tendrán prioridades sectoriales específicas debido a las condiciones de vida concretas que predominan en ese país, como Nicaragua, donde los esfuerzos se centran en propiciar el trabajo en red y el asociacionismo, o en Ecuador, donde cobra especial relevancia la distribución de agua en la zona rural de la Amazonía o la costa y el apoyo a una agricultura sostenible. ● D. A.

Huella aragonesa en un juego de realidad virtual que triunfa en EE. UU.

Laia Alegret, de la Universidad de Zaragoza, colaboró en esta creación que enseña paleontología

HUESCA. Laia Alegret, profesora e investigadora del Instituto de Investigación en Ciencias Ambientales de Aragón (IUCA) de la Universidad de Zaragoza, ha colaborado en la creación de un juego ‘online’ de realidad virtual para enseñar paleontología. El juego ofrece un recorrido de millones de años a lo largo de la historia de la vida. Sin necesidad de viajar físicamente, permite visitar y observar a un detalle sin precedente yacimientos de fósiles y afloramientos geológicos de todo el mundo.

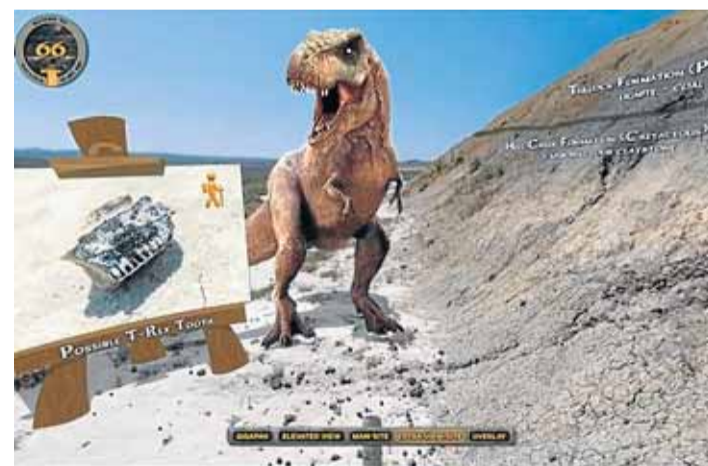
A través de realidad virtual, explora los ambientes del pasado y analiza los caracteres que han ido heredando diversas especies actuales de sus ancestros a lo largo de millones de años, mostrando qué caracteres han llevado a los distintos grupos del pasado a extinguirse, o a sobrevivir. Todo ello en una plataforma digital atractiva y adaptada a varios niveles, para educar a través de la exploración.

El proyecto fue financiado con un millón de dólares por el Instituto Médico Howard Hughes en colaboración con NASA, NSF (Fundación Nacional de Ciencia de Estados Unidos), la Fundación Bill y Melinda Gates, y la Universidad Estatal de Arizona.

Desde 2015, Laia Alegret ha colaborado con el centro ETX

(Education Through Exploration) de la Universidad Estatal de Arizona en la creación de este producto de aprendizaje, desarrollado íntegramente en inglés, dirigido a estudiantes de titulaciones universitarias en ciencias (geología, biología, química, etcétera). “Queríamos emplear un lenguaje sencillo para que sirviera como recurso para los estudiantes de los primeros cursos”, afirma Alegret, “pero no esperábamos que se empleara también en cursos pre-universitarios de institutos, entre los que está teniendo mucho éxito”. “Su uso está tan extendido, que recientemente la cadena americana CBS se hizo eco de este juego virtual en sus noticias nacionales”.

El alumno aprende explorando a través de este recurso de



El juego de realidad virtual sirve de recurso para estudiar la evolución de las especies.

realidad virtual de libre acceso, y comprueba lo aprendido con cuestionarios de varios niveles. Esos cuestionarios pueden ser empleados por los docentes en la evaluación de sus asignaturas oficiales mediante suscripción de sus instituciones.

Tras seleccionar una especie actual, el juego nos traslada a su ancestro más antiguo de hace 350 millones de años, y a partir de allí se van superando distintas pruebas para seguir la línea evolutiva que ha dado origen a la especie actual. ● D. A.