

## INMIGRACIÓN MÁS DE 40 MUERTOS EN OTRO NAUFRAGIO EN EL MEDITERRÁNEO

# LUCHA RELIGIOSA EN LA PATERA

Las autoridades italianas detienen a 15 inmigrantes musulmanes, entre ellos un joven de 17 años, por tirar por la borda de una embarcación a 12 cristianos que huían de la persecución en Nigeria y Guinea

**SORAYA MELGUIZO MILÁN**  
ESPECIAL PARA EL MUNDO

Un nuevo naufragio en el Canal de Sicilia y una disputa religiosa a bordo de una patera han aumentado el dramático balance de víctimas que, casi cada día, se cobra el que es ya el mayor cementerio de Europa. Las autoridades italianas detuvieron ayer a 15 personas, entre ellas un joven de 17 años, acusados de haber tirado al agua a otros 12 inmigrantes con los que viajaban en la misma barcaza. La razón: ser cristianos.

La denuncia la hicieron el resto de ocupantes de la embarcación tras llegar al puerto de Palermo. Según el testimonio de éstos últimos, en la barcaza, en la que viajaba hacinado un centenar de desesperados provenientes del África subsahariana, comenzó una discusión por motivos religiosos.

La tensión llegó hasta tal punto que 15 de ellos, musulmanes procedentes de Senegal y Mali, no dudaron en lanzar por la borda a 12 de sus compañeros, cristianos que huían de la persecución en Nigeria y Guinea.

«Es un hecho terrible. Si de verdad fuese una discusión por motivos religiosos la causa de la tragedia sería aún peor, porque nos pondría en alerta sobre el peligro de la llegada de ciertas embarcaciones», advirtió el fiscal jefe de Palermo, Francesco Lo Voi. Los 15 detenidos están acusados de homicidio múltiple agravado por odio religioso.

Y mientras todavía se buscan los cuerpos de los 400 desaparecidos que viajaban a bordo de la nave que naufragó el pasado lunes, y de la que hasta ahora solo se han recuperado



La Cruz Roja italiana asiste a los primeros inmigrantes en llegar el miércoles al puerto de Mesina (Italia). AFP

nueve cadáveres, una nueva tragedia ha vuelto a teñir de sangre las aguas del Mediterráneo. 41 personas murieron el pasado martes tras hundirse la patera en la que viajaban, cerca de las costas italianas, según contaron los únicos cuatro supervivientes a su llegada ayer al puerto siciliano de Trapani. Los cuatro permanecieron a la deriva en mitad del mar a bordo de una patera hasta que fueron localizados por un helicóptero de la Marina Militar italiana.

En la última semana, Italia ha recibido cerca de 10.000 inmigrantes y los centros de acogida de Sicilia y Calabria, principales receptoras de este éxodo, están desbordados. Es por eso que el Gobierno italiano, en

un acto desesperado por hacer frente a la emergencia, pidió al resto de las regiones y provincias que pusieran a disposición de los inmigrantes en situación irregular el mayor número de alojamientos posibles.

La reacción de las regiones del norte del país, gobernadas en su mayoría por la separatista Liga Norte, fue inmediata. Luca Zaia, presidente del Véneto, anunció que su región no acogerá ningún inmigrante más. La respuesta de Roberto Maroni, presidente de Lombardía, tampoco fue una sorpresa. Quien fuera ministro de Interior en el último Gobierno de Berlusconi aseguró que su región no estaba dispuesta a «soportar esta invasión». «Así que cero alojamientos

en Lombardía mientras el Gobierno de Matteo Renzi continúe con este comportamiento irresponsable».

«Es importante que a nivel institucional se haga todo lo posible para acoger a estas personas, especialmente a los menores de edad», advierten desde Save the Children sin querer entrar en polémicas políticas. Según la ONG, «el número de menores no acompañados que llegan a Italia es cada vez más alto, sobre todo provenientes del África subsahariana», asegura Giusy De Lorio. «Por eso es necesario que las instituciones pongan a disposición de estas personas todos los medios necesarios y que, sobre todo, los menores sean dirigidos a estructuras diferentes».

## SALUD ESTUDIO

# JUEGOS DE ACCIÓN QUE POTENCIAN EL CEREBRO

Una investigación muestra que estos videojuegos activan redes neuronales ligadas a la atención

**CRISTINA G. LUCIO MADRID**

La primera partida de un videojuego de acción no suele ser muy buena. Después, con el tiempo y la experiencia, las habilidades van mejorando y la conexión entre la vista y los dedos es mucho más rápida. ¿Cómo se produce ese aprendizaje? Una investigación publicada en el último número de *Nature* muestra pistas clave de lo que pasa en el cerebro. Según sus datos, con el juego se potencian las redes neuronales en la ínsula, una de las áreas relacionadas con la atención y las funciones sensitivo-motoras. «Nuestros datos sugieren que los videojuegos podrían usarse en intervenciones con personas con daño cognitivo para la recuperación de aptitudes como la conducción», señala Diankun Gong, del Laboratorio de Neuroinformación del Ministerio de Educación chino y principal firmante del trabajo.

No es la primera vez que una investigación muestra la utilidad de los videojuegos para la recuperación de funciones perdidas. En realidad, su uso ya es muy habitual en las unidades de rehabilitación, tal y como explica Manuel Murie, presidente de la Sociedad Española de Neurorehabilitación. En un primer momento, en las consultas comenzaron a utilizarse juegos comerciales; pero ya hay productos específicos –como el Virtual-Rehab– que están pensados para personificar en la medida de lo posible la rehabilitación. «Trabajamos en una red de centros en los que se van aportando datos sobre los usos específicos. Por ejemplo, qué patrón utilizar si falla la mano derecha», añade Murie, quien también reconoce que, aunque se ha avanzado, «todavía queda mucho por hacer».

«No sabemos todo. Mover la mano tiene una representación cortical más clara que otras funciones, como las relacionadas con la atención, que exigen la conexión de muchas más zonas cerebrales», explica. En ese sentido, el trabajo de Gong puede aportar nuevas pistas de cómo proceder, si bien el trabajo «tiene limitaciones importantes» que podrían haber alterado los resultados, matiza.

## EDUCACIÓN PREMIOS

# IDEAS QUE ENRIQUECEN EL AULA

MADRID

El ministro de Educación, José Ignacio Wert, y el presidente del BBVA, Francisco González, entregaron ayer los Premios Francisco Giner de los Ríos a la Mejora de la Educación a siete proyectos escolares que «atraen el interés participativo de los alumnos y despiertan su curiosidad, capacidad de hacerse preguntas, de superar obstáculos, de adentrarse en otras disciplinas y de trabajar en equipo». Uno de ellos es una casa sostenible energéticamente.



José Ignacio Wert y Francisco González, ayer, junto a los galardonados. EL MUNDO